

Настольный футбол

Основные правила игры

Введение в Стандартные Международные Правила

1. **Начало:** Жребий определяет, кому достанется первая подача, а кому — выбор стороны стола.
2. **Подача** — это ввод мяча в игру с центрального игрока средней линии. Подаёт обычно сторона, пропустившая последний гол.
3. **Ввод мяча в игру:** Перед вводом мяча в игру спросите противника: «Готов?» После ответа «Готов!» можно начинать игру. Мяч должен коснуться двух игроков на линии, затем можно делать пас или удар третьим касанием.
4. **Взятие ворот:** Мяч можно забить в ворота любым игроком любой линии. Если мяч попал в ворота и выскочил обратно, гол засчитывается.
5. **Прокручивание** (поворот штанги больше чем на 360° до или после удара по мячу) запрещено. Наказание — подача мяча противником.
6. **Аут:** Мяч, выброшенный командой из игровой области ударом или пасом, в том числе с рикошетом, вводится в игру её противниками с линии защиты.
7. **Мёртвый мяч:** Мяч считается мёртвым, если он остановился вне пределов досягаемости всех игроков. Если это происходит между средними линиями, игра возобновляется с подачи команды, пропустившей последний гол; во всех других местах — мяч вводится в игру с ближайшей линии защиты.
8. **Смена позиций** игроками одной команды разрешена только сразу после гола или во время тайм-аута.
9. **Тайм-аут** длиной 30 секунд одна команда может взять не более двух раз за игру. Взять тайм-аут можно, только владея мячом и полностью остановив его, либо во время остановки игры.
10. **Время владения** мячом ограничено 10 секундами на средней линии и 15 секундами на других линиях. Вратарь и линия защиты считаются одной линией.
11. **Сотрясение**, сдвиг, поднятие стола, а также сильные удары штангами о борт и касание штанг противника, запрещены. В случае нарушения мяч вводится в игру противником с ближайшей к мячу линии.
12. **Сброс:** Если чрезмерно агрессивные действия противника в защите (напр., дергание штанг, при котором мяч сотрясается или меняет направление движения, оставаясь в вашем владении) мешают произвести пас или удар, время владения сбрасывается.
13. **Проникновения в игровую область** (напр., касания руками мяча, фигурок игроков, игровой поверхности, попытки сдуть мяч) без согласия противников запрещены. Если мяч был у нарушившей команды, он отдается противникам для подачи; иначе — засчитывается гол в пользу противников.
14. **Пас** — передача мяча со средней линии на переднюю или с задней на среднюю. Пас можно ловить, только если в момент непосредственно перед передачей мяч двигался; если мяч остановился, пас можно совершить, только коснувшись мяча двумя игроками на исходной линии. Касание мяча передней или задней поверхностью игрока до передачи равносильно остановке мяча.
15. **Нарушения** наказываются передачей подачи противнику или продолжением игры из текущей позиции, на выбор противников (если не указано иначе). **Отвлечения и брань также являются нарушениями.**
16. **Играйте с удовольствием!** Ознакомьтесь с более подробными Официальными Правилами Международной Федерации Настольного Футбола (ITSF) (в том числе на русском языке) можно на сайте ITSF по адресу: <http://www.table-soccer.org/rules/>. Правила, информация о турнирах, обсуждение тактики и приемов игры, рейтинги игроков и многое другое — на сайте ФСК по адресу: <http://rusfoos.ru>.

